

Classe 3 elementare unità didattica 2

Il primo utilizzo di windows

Obiettivi:

1. accensione/spegnimento del p.c.
2. concetto di desktop
3. barra di avvio
4. spegnimento del p.c.

Cominceremo la nostra seconda unità didattica facendo preventivamente fare i disegni degli elettrodomestici presenti nelle case degli alunni.

Intavoleremo la discussione ed inviteremo i ragazzi ad analizzare e commentare le funzioni dei pulsanti degli elettrodomestici disegnati. Con tanto mestiere faremo scaturire da loro che il pulsante più grande dell'elettrodomestico è sempre quello di accensione/spegnimento. Il computer è assoggettato alle stesse regole.

Andiamo in laboratorio e con loro sui CASE ricercheremo il pulsante più grande che attiveremo così come per il monitor. (I giochi sono fatti ed il primo obiettivo è stato raggiunto: accendere un p.c.)

Avviate le macchine, non dovremo assolutamente dimenticarci del nostro alunno mancino: programmeremo il mouse per soggetti sinistrossi.

Avviati i nostri p.c., faremo riferimento a varie scrivanie descrivendone le proprietà: quella personale; quella del papà, del dirigente o del professore e faremo notare agli allievi che gli oggetti posti su di essa possono essere spostati, buttati o quant'altro.

Ed ancora, paragoneremo il desktop alla scrivania facendo notare gli oggetti che su di esso si poggiano. (si può anche far notare agli allievi come essi si possono spostare).

Così anche il secondo obiettivo è stato raggiunto. (concetto di desktop)

L'esplorazione della "scrivania" di Windows sia esso 95- 98 – 2000 – millenium o xp è semplice ed immediata per i bambini. Così pure l'uso della barra delle applicazioni e dei menù del tasto Avvio.

Individuato il tasto avvio (START) faremo cliccare ai nostri allievi ed insegneremo loro a spegnere il p.c.per poi riaccenderlo.



Non disperatevi se gli allievi dovessero cliccare dappertutto..... basterà spegnere il p.c. perché il tutto ritorni come prima o quasi come prima; in tal caso bisognerà chiudere le finestre utilizzando la X in alto a destra oppure il menù FILE e dopo la comparsa della tendina, il menù ESCI.

