## ESERCITAZIONI - Modulo 2 Uso del computer e gestione file

## Paint



**Paint** è un programma di grafica bitmap che con i suoi strumenti consente di creare forme e disegni sempre utili nel caso in cui si voglia arricchire il testo con immagini e grafici colorati. Per lanciare **Paint** dal menu **Start** scegliere la voce **Programmi** e poi **Accessori.** 

₩ Immagine - Paint	- O ×				
<u>File M</u> odifica <u>V</u> isualizza <u>I</u> mmagine <u>C</u> olori <u>?</u>					
Testo inserito con lo strumento di Paint					
Scegliere Guida in linea dal menu ? per visualizzare la (					

Se non fosse visualizzata la barra degli strumenti da disegno fate clic sul menu **Visualizza** e scegliete il comando **Casella degli Strumenti.** Con **Paint** è possibile usare lo strumento penna, pennello, aerografo, le forme geometriche predefinite (quadrati, cerchi, ovali..), inserire del testo e modificarne i colori.

Questa barra consente di utilizzare:

una maschera a **mano libera** per copiare o tagliare porzioni di immagini e incollarle in altre applicazioni o in altri fogli di lavoro

rettangolare, come sopra salvo che l'area da copiarsi o tagliarsi è di forma regolare

uno strumento Gomma, per cancellare porzioni di disegno indesiderate

wuno strumento **Secchiello** che consente di modificare il colore di una qualsiasi forma creata, tramite la scelta dei colori della tavolozza

un **Conta gocce** per copiare un colore presente sul foglio di lavoro e applicarlo ad una altra forma

una Lente per ingrandire l'area da visualizzare

🖉 una **Matita** per disegnare linee a mano libera

un **Pennello** per disegnare o riempire di colore forme già esistenti

Spray per disegnare o colorare a spruzzo

A lo strumento <b>Testo</b> per inserire del testo
X I
una Linea retta
i una Curva
$\overline{D}$
🖆 una Forma irregolare
Dettensiole
un <b>Rettangolo</b>
un Cerchio
Un <b>Pottongolo</b> con ali ongoli emuscoti
un <b>Kellangolo</b> con gli angoli sinussali.

Per utilizzare questi strumenti occorre selezionarli con un semplice clic. Una volta selezionati basta cliccare con il mouse e tenendolo premuto muoverlo sullo schermo, una volta completata l'azione basta rilasciare il tasto del mouse (in alcuni casi - linea curva e forma irregolare - occore un doppo clic per chiudere).

È possibile assegnare colori diversi alle forme tramite la selezione di un colore dalla tavolozza.

Accanto alla tavolozza sono sempre presenti due colori:

- con quello in primo piano si colora l'oggetto con un clic sinistro scelto dalla tavolozza

- con quello in secondo piano si colora l'oggetto con un clic destro.

Se si desidera modificare le dimensioni e l'unità di misura del foglio di lavoro bisogna cliccare sul menu **Immagine** e poi su **Attributi**; compare una finestra in cui oltre ad avere informazioni sul giorno dell'ultima modifica e alla grandezza occupata nel disco fisso è possibile modificare la larghezza e l'altezza dell'immagine, cambiare l'unità di misura e scegliere se si vuole lavorare in bianco e nero o a colori.

Attributi	<u>? ×</u>
Ultimo salvataggio: Non disponibile Dimensioni su disco: Non disponibili Larghezza: 200 Altezza: 200 Unità di misura O Pollici O Cm O Pigel	OK Annulla P <u>r</u> edefiniti
Colori O <u>B</u> ianco e nero O C <u>o</u> lori	
Lucido Usa colore di sfondo trasparente Selegiona colore	