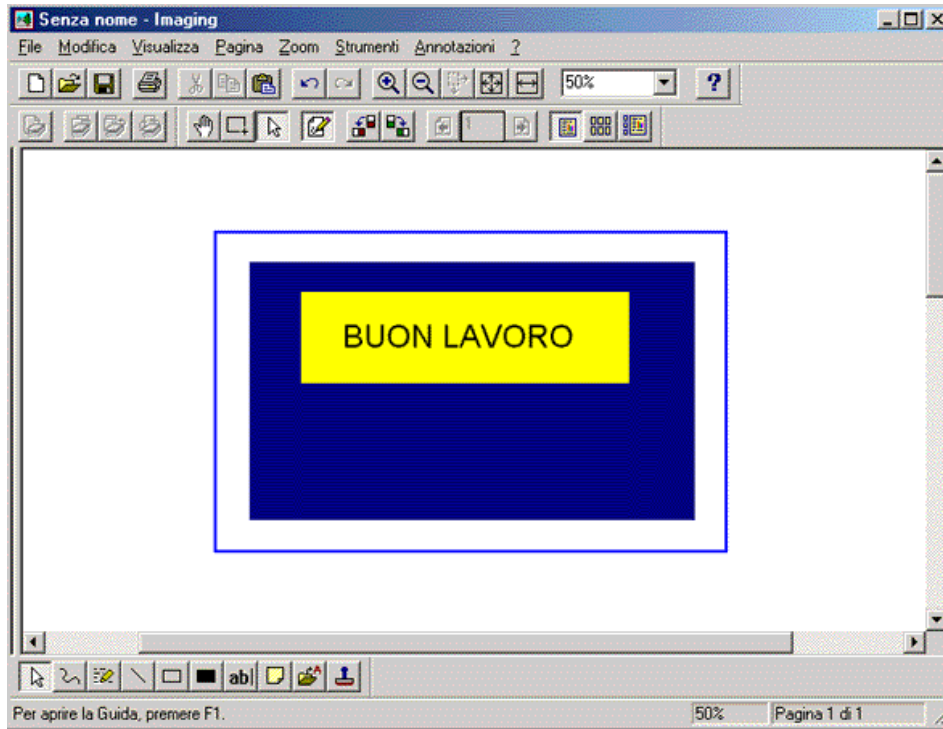


Imaging






Imaging è un programma della **Kodak** che viene dato in dotazione con alcune versioni di Windows. Consente di prelevare immagini da scanner, fotocamere digitali, importare dal disco fisso e modificarle selezionando solo alcune parti, ruotandole, inserendo disegni, testi, commenti, timbri, ecc. E' un programma poco conosciuto ma molto utile, per esempio per convertire le immagini Bitmap dal formato BMP (che occupa molto spazio e non è utilizzabile su tutti i sistemi operativi) al formato JPEG.

Per lanciare **Imaging** dal menu **Start** scegliere la voce **Programmi** e poi **Accessori**.

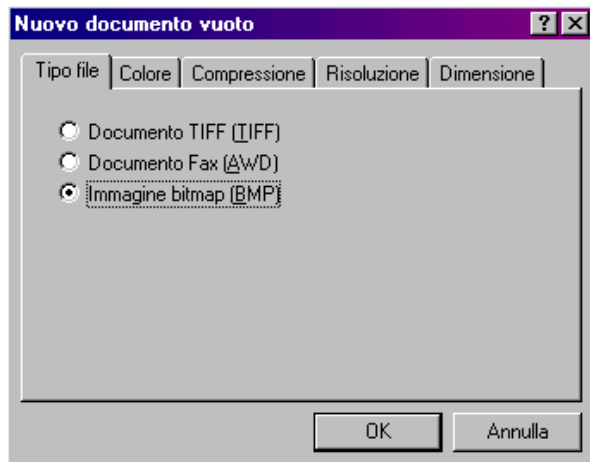


A seconda dei formati delle immagini alcuni comandi potrebbero risultare non attivi. Ad esempio nel caso di un'immagine .jpg non sarà possibile agire con gli **strumenti delle annotazioni** (vedi menu') e

quindi non potremo utilizzare gli **strumenti di disegno**  (le voci del menu' **Annotazioni** corrispondono ai pulsanti di questa barra), ma si possono apportare

modifiche sulla rotazione  e sullo zoom dell'immagine.  38,20%

Se fate clic su **Nuovo** si apre un finestra di dialogo con 5 schede.



La scheda **Tipo File** consente di realizzare immagini in 3 diversi *formati*:

- Tiff (documenti tiff)
- Awd (documenti fax)
- Bmp (Immagini bitmap)

Questa scheda ci lascia capire che immagini in diverso formato da quelli proposti non possono essere manipolate.

La scheda **Colore** stabilisce il tipo di *colori* da attribuire al documento:

- in bianco e nero
- 16 sfumature di grigio
- 256 sfumature di grigio
- 256 colori
- 16,8 milioni di colori

La scheda **Compressione** consente di impostare il livello di compressione da applicare al documento. Questa scheda è attiva solo se in precedenza si è scelto il formato TIFF o JPEG. Più l'immagine è compressa, meno spazio occupa. D'altra parte, la compressione di solito peggiora la qualità dell'immagine.

La scheda **Risoluzione** permette di determinare la risoluzione; generalmente per una stampa i valori a 300 dpi (dot per inch= punti per pollice) sono quelli maggiormente utilizzati, valori più bassi (75 dpi) sono consigliati qualora si pensa di utilizzare l'immagine solo per lo schermo, per esempio per realizzare immagini da inserire nelle pagine HTML di un sito Internet.

Non è affatto un elemento da trascurare.

La scheda **Dimensione** consente di scegliere le dimensioni del documento (foglio A4, A3, buste, personalizzata..) che vengono espresse con valori numerici nei campi *Larghezza* e *Altezza*.

Una volta definite le proprietà del nuovo documento fate clic su **OK**; ora si può procedere e realizzare il disegno.

L'esercitazione è semplicissima.

Create un nuovo documento, utilizzando le impostazioni seguenti:

Formato: BMP

Colori: 16,8

Risoluzione: 300 dpi

Dimensioni: A4

Il programma dovrebbe avvertirvi che l'operazione sarà lunga... e infatti dovrete aspettare da dieci ai venti secondi (dipende dalla velocità del vostro PC). Annotatevi questo intervallo di tempo da qualche parte. Se volete saperlo, in memoria, questa operazione ha occupato circa 40 Mbyte !

Cominciate a disegnare: inserite rettangoli, linee curve, linee spezzate, didascalie. Potete proporvi di emulare Kandinsky o semplicemente di rilassarvi un po'.

Poi salvate la vostra opera (anche stavolta annotate il tempo, dovrebbe essere più o meno lo stesso della creazione) e quindi andate a vedere le dimensioni su disco del file. Come potete constatare, avete creato un "mostro" da 25 Mbyte, quasi impossibile da copiare, inviare per posta, stampare, etc.

Ricominciate da capo, ma stavolta con questi parametri:

Formato: JPEG
Colori: 16,8
Risoluzione: 75 dpi
Compressione: media
Dimensioni: A4

Tutto come prima.... alla fine salvate e andate a controllare le dimensioni del file: 25 Kbyte !
Insomma, questo file è circa 1000 volte più piccolo del precedente.

Potete fare tutte le prove intermedie, in modo da arrivare ad un compromesso tra qualità e dimensioni.